|  |
| --- |
| **TAD GRAFO** |
|  |
| {*inv.: Un grafo consta de un conjunto V de vértices y conjunto E de aristas (V, E). El grafo puede ser: (1) dirigido o no dirigido. (2) Multígrafo o grafo simple. (2) conexo o no conexo. (3) Sus aristas pueden tener o no peso y (4) puede existir o no una jerarquía. Por otro lado, se puede representar por medio de una matriz de adyacencia en la cual se da una relación entre los nodos y la posición fila columna (i, j) de la matriz con un número 1 o de lo contrario 0. También se puede representar por medio de una lista de adyacencia la cual se asocia a cada nodo del grafo una lista que contenga todos los nodos adyacentes a él.*} |
| Operaciones Primitivas:   * CrearGrafo: -> GRAFO * AgregarArista: *GRAFOxLlavexVertice* -> GRAFO * AgregarVertice: *GRAFOxLlavexLlave* -> GRAFO * EstaVacío: *GRAFO* -> Booleano * BuscarVertice: *GRAFOxLlave* -> Vertice * EliminarVertice: *GRAFOxLlave* -> GRAFO * EliminarArista: *GRAFOxLlavexLlave* -> GRAFO |

|  |
| --- |
| **CrearGrafo()**  “Crea un grafo”  {*pre:* TRUE}  {post: *Se crea un grafo vacío*} |

|  |
| --- |
| **AgregarArista(***Llave, Llave***)**  “Agrega la arista entre dos Vértices buscados de acuerdo con las llaves dadas”  {*pre:* GRAFO!=NIL ˆ ∀ (Vertice.Llave==Llave)!=NIL}  {post: *Se conectan los dos vértices con las llaves dadas*} |

|  |
| --- |
| **AgregarVertice(***Llave, Vertice***)**  “Se agrega un nuevo vértice conectándolo con el vértice al que pertenece la llave”  {*pre:* GRAFO!=NIL ˆ (Vertice.Llave == Llave)!=NIL}  {post: *Se agrega un nuevo vértice conectando con (Vertice.Llave == Llave)*} |

|  |
| --- |
| **EstaVacio()**  “”  {*pre:* }  {post: } |

|  |
| --- |
| **BuscarVertice(***Llave***)**  “”  {*pre:* }  {post: } |

|  |
| --- |
| **EliminarVertice(***Llave***)**  “”  {*pre:* }  {post: } |

|  |
| --- |
| **EliminarArista(***Llave, Llave***)**  “”  {*pre:* }  {post: } |